

Reihenhäuser Markusweg

Neubau in Leverkusen - Bürriig



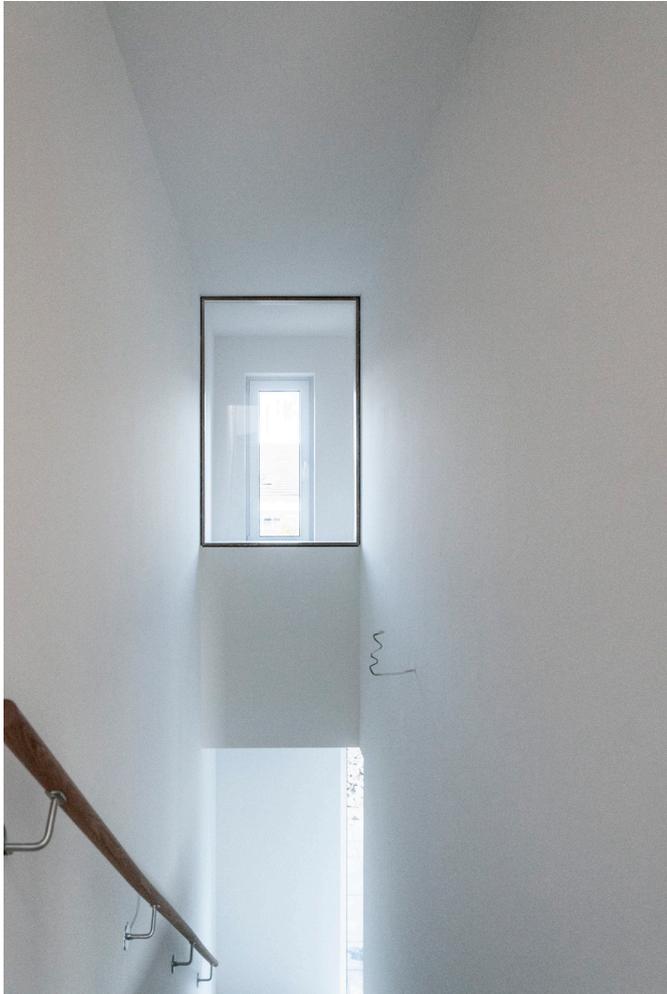
Im Norden der Stadt Leverkusens liegt der durch die überwiegend heterogene Bebauung der Nachkriegszeit geprägte Ortsteil Bürriig.

Innerhalb dieser Strukturen aus Ein- und Mehrfamilienhäusern, auf einem mit zwei Mehrfamilienhäusern aus der Nachkriegszeit bebauten Grundstück am Standort Markusweg, beabsichtigte die Bauherrin ein modernes Wohnungsangebot für Familien mit Kindern zu schaffen. Die beiden unzeitgemäßen Bestandsgebäude sollten abgebrochen und durch Neubauten ersetzt werden.

Auf dem ca. 3.300 m² großen Grundstück ordnete die Bauarchitektur um einen durchgrünten, gemeinschaftlich nutzbaren Innenbereich in vier Gebäudegruppen insgesamt 13 Einfamilienhäuser. Die jeweils aus 2, 3 und 4 Reihenhäusern bestehenden Hausgruppen fügen sich gut in die umgebende, kleinteilige Bebauung ein.

Der Logik des gemeinsamen Wohnens folgend wird die innere Entwicklung jedes Hauses durch die einläufige Treppe bestimmt: der offene Treppenraum verbindet Erdgeschoss, als großzügiger Ein-Raum Treffpunkt der Familie, mit den individuellen Zimmern,





Schlafzimmern und Bädern im Obergeschoss bzw. Dachgeschoss.

Die Baukörper wurden aus einschaligem, gedämmtem monolithischen Ziegelmauerwerk erstellt und mit einem mineralischen Edelkratzputz in drei changierenden Blautönen verputzt.

Im Oktober 2014 war die Baugenehmigung erteilt worden. Mit den Bauarbeiten begonnen wurde im Juni 2017 - nach der Entmietung der Altbauten, deren Schadstoffsanierung und Abbruch.

Im Oktober / November 2018 wurden die fertiggestellten Häuser von uns der Bauherrin und von dieser den Mietern übergeben.



Auftraggebende WGL Wohnungsbaugesellschaft Leverkusen GmbH

Größe ca. 2.200 m² gem. WoFIV

Nutzung 2 Wohn - / 8 Büroeinheiten

Baukosten, Brutto KG 300+400 ca. 3,7 Mio € Brutto

Realisierungszeitraum 2017-2018

Planungszeit 2014-2015

baut architektur partmbb

Friesenplatz 25 50672 Köln T +49 221 205939-00
www.baut-architektur.de info@baut-architektur.de

Alle Abbildungen: baut architektur